

Behind Space Of Realities - Cursed Memories (C-CM-1)

Документация к дополнению для [GTA San Andreas](#) на русском языке.



Автор проекта и идеи: Вячеслав Магелатов (YourCreatedHell)

Авторы моделей: Bethesda Game Studios (TES Oblivion), EA (Need For Speed World), Ubisoft Montreal (Call of Juarez - Bound in Blood, Far Cry 2), YourCreatedHell.

Авторы оригинальных текстур: Bethesda Game Studios (TES Oblivion), Eden Games (TDU 2), GSC Game World (S.T.A.L.K.E.R.: Call of Pripyat), Ubisoft Montreal (Call of Juarez - Bound in Blood, Far Cry 2), YourCreatedHell.

Автор модификаций и всех доработок: Вячеслав Магелатов.

О модификации:

Cursed Memories - проклятые воспоминания, пятая разработка проекта **Behind Space Of Realities**, которая была рассчитана, как конкурент **Project Oblivion 2007 HQ**, но идея полностью провалилась, потому что оказалось, что **Cursed Memories** не имеет ничего общего с **Project Oblivion 2007 HQ**. В итоге, получилось так, что **Cursed Memories** вовсе не похож на модификацию **Project Oblivion 2007 HQ**.

Cursed Memories – самостоятельная разработка **Behind Space Of Realities**, а не **Project Oblivion**.

Все прекрасно понят **Project Oblivion 2007 HQ** и его многочисленные недостатки, где была исключительная стабильность работы игры (вылет вылетом погоняет). Все что останется от **Project Oblivion**, это проклятые воспоминания. **Cursed Memories** – это по началу было некоторым соображением, мол, как должен быть правильно выглядеть **Project Oblivion**, где не доставало корректного прилайта, где не было оптимизации с игрой, где были не правильно сделаны модели деревьев и были ненужные дополнительные слои полигонов.

Установка:

Замена моделей:

- замените файлы в архиве gta3.img "C:\Games\GTA San Andreas\models" на файлы из папок "dff" и "txd" (общая папка gta3.img), в содержимом архива, используя Alci's IMG Editor 1.5. После замены файлов, перестройте архив, нажав "Rebuild" (Ctrl+R).

Замена настроек:

- Скопируйте папку data в папку с игрой, подтвердив замену файлов.

Установка травы:

- Скопируйте папку models в папку с игрой, подтвердив замену файлов.

Следует учесть:

- Дополнение не устанавливается поверх **Project Oblivion 2010 HQ** или поверх любого другого аналога, потому что возможны конфликты модификаций. Желательно устанавливать на чистую игру.
- Дополнение поддерживает разные **DLC** пакеты.
- Дополнение не рассчитано для автоматической установки. При условии, если вы скачали это дополнение, которое устанавливается автоматически - возможно увидеть разные недоразумения, которые по ошибке вы посчитаете за недоделанную работу.
- Если вы не заменили **ide** файлы, возможны критические ошибки и завершение игрового процесса.
- Что бы собрать игру из сборки модов, следует: *Установить любой текстурный мод (например, SRT 1.7), потом **Behind Space Of Realities – Cursed Memories**, а далее другие модификации.*

ВНИМАНИЕ!!!

Сайт автора: <http://yourcreatedhell.clan.su> или <http://yourcreatedhell.vol-gta.com> (Русская версия), <http://yourcreatedhell.ucoz.org> (Английская версия)

- Авторский сайт указывать при размещении на других сайтах обязательно. Очень важная директива для всех без исключения!
- За криволапую установку, я не буду отвечать за потерю имущества или же искажение ваших данных. Читайте внимательно содержание документа "Прочитай меня".
- Запрещено добавлять эту модификацию в автоматические инсталляторы, иначе, в противном случае, работоспособность дополнения полностью аннулируется, из-за того, определенный пакет модификации для вашей игры, создается собственноручно.
- Запрещено использовать данное дополнение в любых глобальных модах, без разрешения автора.
- Запрещено размещать данный файловый архив, где-либо без разрешения автора.
- Запрещено выкладывать модификацию на файлообменники и зарабатывать на чужом труде.
- При размещении файлового архива, запрещено изменение или удаление документа "Прочитай меня". Весь архив должен быть в неизменном состоянии.

Мои контакты:

Почта: YourCreatedHell@yandex.ru, YourCreatedHell@gmail.com, YourCreatedHell@spaces.ru.
Skype: YourCreatedHell

Копирайты:

2010-2013 © YourCreatedHell@yandex.ru.
2013 © YourCreatedHell / Вячеслав Магелатов.
2010-2013 © by <http://yourcreatedhell.clan.su>
2010-2013 © by <http://yourcreatedhell.vol-gta.com>

Напоследок...

Если желаете помочь в разработках, вы можете перечислить немного денег, на счета:

Яндекс деньги - 41001981967599

WebMoney - Z310982678664, R332141566916, E224442773242

После того, как протестировали модификацию, просьба отписаться в форуме моего сайта:

<http://yourcreatedhell.vol-gta.com/forum>